



Objetivo General (Propósito): Aprender a utilizar y crear animaciones con 3D Studio Max, para después aplicarlas a sus propios proyectos y obtener resultados óptimos en sus animaciones.

Dirigido a: Para diseñadores gráficos y público en general que desee iniciarse en el campo de 3D.

Duración: 5 Sábados

Total de Horas: 30 horas

Cupo Máximo: 18 Participantes

Equipo de Laboratorio: PC's

Software requerido: Windows, 3D Max

Costo del Curso:

Externos: \$ 3,000.00 sin IVA.

Descuento especial para Alumnos, Docentes y Administrativos de la UTEZ

Perfil de ingreso (Prerrequisitos): Tener conocimientos de computación.

Contenido Temático del Curso:

1. Conceptos básicos
2. Modelado
3. Luces, cámaras y materiales
4. Representación y Animación
5. Efectos especiales

Informes e Inscripciones:

I.S.C. Ernesto Adán Moreno

Área de Multimedia y Comercio Electrónico

E-mail: ernestoadan@utez.edu.mx

Tels.: 01(777) 3-68-11-65, 3-68-21-82, Ext. 307, 230