

# VACANTE



## DOCENTE DE ASIGNATURA

**Asignatura: Creación de videojuegos**

### Requisitos:

- Ingeniería en Desarrollo y Gestión de Software, Tecnologías de la Información, Licenciatura en Diseño Digital y Producción Audiovisual o afín. Preferentemente con Maestría. (se requiere título y cédula)
- Experiencia docente mínima de 1 año en nivel superior, comprobable.
- Experiencia profesional de al menos 1 año en sector público o privado.
- Disponibilidad de horario por las tardes.

### Conocimiento y habilidades:

- Dominio de motores para desarrollo de videojuegos como Unity (C#) o Unreal Engine (C++), incluyendo diseño de entornos, programación de mecánicas, interactividad y despliegue multiplataforma.
- Conocimientos sólidos en programación orientada a objetos aplicada a videojuegos: estructuras, eventos, componentes, físicas y control de colisiones.
- Capacidad para guiar procesos creativos y técnicos en el diseño de videojuegos: conceptualización, narrativa, personajes, niveles y documentación técnica (storyboard, guión, manuales).

### Informes:

- Enviar correo electrónico a [hugoalejandres@utez.edu.mx](mailto:hugoalejandres@utez.edu.mx) con copia a [fabiolawences@utez.edu.mx](mailto:fabiolawences@utez.edu.mx), con atención al Dr. Hugo Omar Alejandres Sánchez, adjuntando: currículum actualizado que evidencie los requisitos, conocimientos y habilidades de la vacante. Teléfono: 777 368 11 65 ext. 230

Vigencia de la vacante: 08/08/2025

La UTEZ prohíbe como requisito de ingreso, solicitar el certificado médico de embarazo, así como la prueba de Virus de Inmunodeficiencia Humana, se dará preferencia al sexo subrepresentado así como a las personas con discapacidad, en igualdad de condiciones y competencias.